

I. T A I O C
T O L O S

1. Stazione di montagna
2. Pista in Legno
3. Giochi d'Acqua
4. Scivolo Gigante
5. Vista degli Scoiattoli
6. Mondo dei Suoni
7. Mondo del Marmo
8. Mondo Marmotte

II.

Il secondo pezzo nascosto lo troverai, se prima qualcosa incontrerai. La vedetta degli scoiattoli ti potrà indicare la strada che per incontrarla devi fare. Tre passi verso valle, così prevede piano, poi due passi veloci in direzione funivia, giù di nuovo un passo verso valle e per finire quattro passi verso l'agognata meta.



III.



(la soluzione si ha leggendo di seguito le nove lettere salvate)

IV. L'ultimo è nascosto in fondo a una grotta, con quattro animali che ti indicano la strada da seguire, se colleghi un volatile notturno con un roditore di montagna e un acrobata tra gli alberi con una fornitrice di dolcezza.



location based games & stories
locandy



ALL'AVVENTURA

A CACCIA DELLA PIUMA MAGICA



AVVENTURA
ALL'APERTO
A RATSCHINGS-
JAUTEN